**Вариант 24**

1.      Определить скалярное  произведение  четырех  векторов. Для от­ладки программы векторы выбрать самостоятельно.

2. Вычислить произведение элементов второй строки  и третьего столбца матрицы В размерности*m×n*. Проанализировать выполнение программы на примере

*B =*

