# 1. Написать программу, которая в отдельных строках выводит информацию о размере каждого из базовых типов языка (char, short, int, long, float, double, long double).

# В строке выводится название типа данных и его вычисленный размер.

# 2. Составить программу, которая позволяет вычислить и вывести на экран размеры типов и размеры указателей на объекты (строка на каждый тип). Операции выполнить для шести базовых типов

# char, int, long, float, double, long double,

# а также двух производных типов "указатель на указатель", соответственно, на типы char и double.

Для вычисления размеров объектов применить к указанным типам данных операциюsizeof**.**

В отчете результаты работы программы оформить в виде таблицы:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Модельпамяти | Типданных | Размер элементаданных | Размеруказателя |
| . . . | . . . | . . . | . . . |
| . . . | . . . | . . . | . . . |
|  |  |  |  |

# 3.Написать программу, в которой определяются переменные типов char, int, double.

# Для каждой переменной программа выводит (в строку) ее адрес и значения выражений "адрес + 2" и "адрес – 1" (какой тип имеют эти значения?).

# В отчете результаты привести в виде таблицы с колонками

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Тип данного | adr (адрес объекта) | adr + 2 | adr –1 |
| . . . | . . . | . . . | . . . |
| . . . | . . . | . . . | . . . |

4. В массиве найти количество элементов, больших среднего арифметического. Использовать указатели.