**Игра «В слова»**

Программа выбирает слово и рисует столько прочерков, сколько букв в этом слове. Отгадать, какое слово загадано программой. В каждый ход играющий указывает одну букву. Если буква названа правильно, то она подставляется вместо соответствующего прочерка. В противном случае играющий теряет одно очко. В начале у играющего 15 очков.